



LE PRINTEMPS DU MULTITOUCH 20-21-22 MARS 2009

Un évènement unique, pour la première en France,
tous les acteurs du multitouch réunis pour une démonstration publique

Qu'est-ce que le TouchCamp et pourquoi un TouchCamp ?

L'interaction gestuelle avec des données et des applications numériques multiples pourrait remplacer le clavier et la souris. En effet, la manipulation directe de contenu sur l'écran - interface transparente - supprime la barrière physique du clavier et de la souris. Nos mains interagissent directement avec le système. La relation avec le monde digital devient tangible. Nous entrons dans l'ère du geste interactif.

L'émergence de l'interface multi-tactile bouleverse les schémas d'interaction classique. Au delà de l'outil, interface matérielle en phase d'industrialisation et dont les données techniques de fabrication DIY sont largement disponibles et économiquement abordables, le défi réside dans l'implémentation de contenu dédié; la conception d'applications qui révéleront le potentiel de cette technologie.

Le TUI (Touch User Interaction) parfois nommé avec enthousiasme Natural User Interface ouvre une nouvelle voie. Une interaction avec l'ordinateur de manière intuitive par le toucher, une interaction collaborative, multi-utilisateurs, autour d'une table, d'un sol, d'un mur multitouch . Un nouveau paradigme est entre nos mains.

Nous proposons ce Touch Camp pour présenter et évaluer les applications existantes, les solutions logicielles actuelles, les environnements de programmation et autres frameworks multitouch disponibles.

Nous souhaitons que ce TouchCamp soit un point de rencontre des acteurs de l'interaction TUI pour l'élaboration collaborative de contenus multitouch (chercheurs, codeurs, designers, développeurs, artistes interactifs,).

Suite à ce TouchCamp, deux tables multitouch (FTIR) seront disponibles en accès libre pour le développement d'applications ; l'une à La Cantine (Mucho Media / Mâa / Franz Hildgen) ; l'autre au Centre de Ressources Art Sensitif (CRAS). D'autres réunions et ateliers seront réalisés en 2009 en France et en Europe .

Le programme de l'évènement

L'évènement organisé de concert par Silicon Sentier, *Designers Interactifs* et NUI Group se déroulera à La Cantine 151 rue Montmartre 75002 Paris.

Il sera composé de deux rendez-vous :

- Une matinée payante de conférence le vendredi 20 mars
- Un TouchCamp gratuit et ouvert à tous samedi 21 et dimanche 22 mars

La matinée de conférences le vendredi 20 mars de 09h30 à 13h30

Le doigt remplacera-t-il le clic ?

Un bref historique de la technologie multitouch

Par Alexandre Assouad , Remi Rousseau (Faber Novel)
& Fabien Eychenne (FING)

faberNovel
Ideas with legs

FING
fondation internet
nouvelle génération

Ergonomie des interfaces

Exploitation des multiples degrés de liberté de la main

Par Gilles Bailly LIG de Grenoble

L'expérience utilisateur

Un nouveau rapport aux interfaces expérience utilisateur

Par David Cohen , David Talaga (Microsoft)

Microsoft

Quels sont les acteurs, quels sont les usages ?



Intuilab

<http://www.intuilab.com>

Vincent Encontre (Directeur général) Alban Helmet (Concepteur IHM)

Quelles sont les avantages d'utilisations ?

Quelles sont les méthodologies du design d'interface ?



ByVolta

<http://byvolta.com>

Olivier Bergeron (Manager) Gaël Hiétin (Directeur de Création)

La vision design d'une agence experte dans les dispositifs sensoriels et interactifs

Une perspective d'agencement architectural des technologies multitouch à travers quelques exemples de réalisations et d'études.



Stantum

<http://www.stantum.com/>

Gauthier Chastan et Guillaume Largillier (CSO co-fondateur)

Comparatif centré sur les utilisateurs et les applications possibles

Regard vers le futur : évolutions du marché et challenges techniques à relever ;



Immersion

<http://www.immersion.fr/>

Jean Baptiste de la Rivière (Responsable Pole R&D)

Fabricant de matériel pour l'interaction et la visualisation en réalité virtuelle.

Cette présentation décrira la table multitouch ILight et les solutions de demain, les différents choix matériels et logiciels que nous avons réalisés tous conséquences d'un domaine spécifique : la 3D.



Mindstorm

<http://mindstorm.com>

Valérie Vljacic (European Sales Manager)

La maîtrise de la technologie multitouch offre une grande flexibilité de design matériel et une vaste combinaison de périphériques .Elle permet des conceptions sur mesure et l'extension des surfaces interactives sur plusieurs mètres de longueur.



Présentations de 5 écrans multitouch

**Une démonstration participative de la créativité multitouch.
Le contact avec l'écran crée l'adhérence de l'utilisateur.**



[Microsoft](#) et [Intuilab](#)
Surface
<http://www.intuilab.com>
www.microsoft.com



TouchWall
[Tactinea](#)
<http://tactineo.com/>



MuchoTouch
Muchomédia
<http://www.mucho-media.net>



TouchH2O
[SassExperience](#)
<http://sassexperience.org>



[light Immersion](#)
<http://www.immersion.fr/>

Un week-end Touchcamp le samedi 21 mars et le dimanche 22 mars

Le samedi sera l'occasion de faire un état de l'art de la situation, de répondre aux questions qui se posent en termes d'usages, de gestes, de développement, de design, d'applications ...

Dans la matinée, les principaux outils logiciels de création de contenus et les techniques de prototypages seront présentés .

L'après midi sera consacrée aux workshops et au développement d'applications sur les écrans disponibles .

Le dimanche : Par une structuration en projet : d'applications, d'expérimentation, de développement, ... des groupes se constituent et avancent ensemble, de manière collaborative, à la progression du projet.



Un lieu...

L'événement sera accueilli par La Cantine au 151 rue Montmartre 75009 Paris

Besoin de plus d'informations ?

Fabienne Guibé
Responsable coordination *designers interactifs*
Tél : 01.42.40.24.81 / 06.68.75.58.41
E-mail : fg@designersinteractifs.org

Jimmy Hertz
Porte parole de NUI Group
Tél : 06.85.67.85.49
Email : jim@sassexperience.org

Marie-Noëline Viguié
Silicon sentier
Tél : 06.63.90.19.67
Email : marienoeline@siliconsentier.org

Soutenu par



Organisé par

designers interactifs

Silicon Sentier

